

A Tessedik Sámuel Múzeum és Szárazmalom, Városi Könyvtár „Könyvvel a KÖRÖS partján – Szarvason olvasni menő!” nyereményjáték

Részvételi és játékszabályzat

1. A Tessedik Sámuel Múzeum és Szárazmalom, Városi Könyvtár (székhelye: 5540 Szarvas, Vajda P. u. 26.) (a továbbiakban: Szervező) által szervezett nyereményjátékban (továbbiakban: Játék) csak természetes személy vehet részt (továbbiakban: Játékos). A Játékban való részvétel a jelen hivatalos Részvételi és játékszabályzat automatikus elfogadását jelenti.

2. A Játék 2026. április 1. (szerda) – 2026. október 10. (szombat) tart.

3. A Játékban részt vehet minden természetes személy, aki Magyarországon tartózkodási- vagy lakóhellyel rendelkezik és érvényes beiratkozással rendelkezik a Tessedik Sámuel Múzeum és Szárazmalom, Városi Könyvtárban.

4. A JÁTÉK MENETE: A játék felhívásának megfelelően, a játékban résztvevők a pontgyűjtő lapon gyűjtik a felhívásnak megfelelő könyvek, dokumentumok címét. Olyan könyveket kell kikölcsönözni és elolvasni, amelyek címének, szerzőjének vagy a könyv témájának kezdőbetűje megegyezik a KÖRÖS valamelyik betűjével. (pl. K – krimi; Ö – önéletrajz; R – Rejtő Jenő...) Cél, hogy az összes betűhöz találjanak dokumentumot. Ebben a könyvtárosok könyvajánlóval segítenek.

Ha mind az 5 (KÖRÖS) betűhöz került dokumentum cím, a pontgyűjtőt bedobják egy gyűjtődobozba. Felnőtt és gyermek kategóriában teljesíthetitek a kihívást. 0-8 éves gyerekek esetében a szülők, nagyszülők által felolvasott könyv is számít!

Minden hónapban kisorsolunk egy-egy nyertest mindkét kategóriában, aki könyvajándékban részesül.

A játék időtartama alatt összegyűlt pontgyűjtő lapok közül sorsolja ki a Szervező a fődíjakat: Felnőtt kategória: 15000Ft-os könyvutalvány, mely a szarvasi Lóra Könyvesházban váltható be.

Gyermek kategória: Ajándécsomag

A pontgyűjtő lapon kérjük megadni a nevet, e-mail címet vagy telefonszámot és az olvasószámot. A személyes adatokat (név, e-mail cím, telefonszám) a Szervező csak a nyertessel való kapcsolatfelvételre használja fel. A nyereményjátékban való részvétel a Játékosok számára ingyenes.

5. A Szervező a sorsolásokat követő 3 napon belül felveszi a kapcsolatot a nyertesekkel a Játék során megadott e-mail címen vagy telefonon, és egyeztet a Nyeremény átadásáról. A Nyertes tudomásul veszi, hogy ha 8 napon belül nem válaszol a kiküldött e-mailre, akkor nyereményre való jogosultsága megszűnik. A Szervező nem vállalja a felelősséget a Játékos hibás adatszolgáltatásából (pl. nem létező e-mail címmel regisztrált a Játékba) eredő elmaradásokért,

károkért. Amennyiben a nyeremény kézbesítése sikertelen (a küldemény visszaküldésre kerül a Szervező részére, vagy a nyertes a megadott határidőig nem jelenik meg) a nyertes nyereményre való jogosultsága megszűnik. Ha a Játékos cselekvőképességében korlátozott, úgy a nyereménnyel kapcsolatos érdemi ügyintézésre, valamint a nyeremény átvételére csak a törvényes képviselőjével, gondnokával együtt jogosult. Cselekvőképtelen nyertes esetén a nyereménnyel kapcsolatos érdemi ügyintézésre, valamint a nyeremény átvételére kizárólag a nyertes törvényes képviselője vagy gondnoka jogosult.

6. A Játékból – a Szervező megítélése alapján – kizárásra kerülhetnek azok a Játékosok, akik a Játék szellemével ellentétesen vesznek részt a játékban, azzal a céllal, hogy a nyerési esélyeiket ezzel a megtévesztő magatartással megnöveljék. Ilyen személyeknek minősülnek, akik nem valós adatokkal vesznek részt a Játékban, abból a célból, hogy tisztességtelenül növeljék a saját nyerési esélyeiket. A jelen pontban meghatározott, tisztességtelen magatartást tanúsító résztvevők vagy játékosok kötelesek megtéríteni minden olyan kárt, amelyet a Játékkal összefüggésben a Szervezőnek okoztak. Továbbá a Szervező fenntartja a jogot, hogy vitás esetben a Játékost indoklás nélkül kizárja a sorsolásból vagy megtagadja a nyeremény átadását.

7. A nyereményeket terhelő személyi jövedelemadó és egyéb járulékfizetési kötelezettséget a Szervező viseli.

8. A Szervező fenntartja a jogot, hogy kizárja minden jelenlegi és jövőben szervezett promóciójából azt, aki bármely a Tessedik Sámuel Múzeum és Szárazmalom, Városi Könyvtár által szervezett promócióban csalást/hamisítást követ el.

9. A Szervező a Játékos által megadott adatokat kizárólag a Játékos azonosításához és a kapcsolattartáshoz használja fel. A Szervező a birtokába került személyes adatokat más, 3. személynek nem adja át. A Szervező kezeli a sorsolás adatait, a nyertes adatait, a nyereményre, a nyeremény eljuttatására vonatkozó adatokat. Az a Játékos, aki nem kívánja, hogy a Szervező a személyes adatait kezelje, adatai törlését a nyilvántartásból bármikor írásban indoklás nélkül kérheti a következő címen: szarvasikonyvtar@gmail.com. A Játékos ugyanezen az e-mail címen kérheti adatai helyesbítését is. Az adatszolgáltatás önkéntes, azonban a Játékos tudomásul veszi, hogy - amennyiben nem adja meg a Játék lebonyolításához szükséges, a jelen Játékszabályzat 3. pontjában megjelölt adatait vagy amennyiben azok törlését kéri a nyeremény átadását megelőzően, az a Játékból való kizárásához vezet; valamint - amennyiben jogszabály a Szervező részére kötelező adatkezelést ír elő, a Játékos által kért törlésnek a Szervező csak ezen kötelező adatkezelést követően tud eleget tenni. Az adatok feldolgozását a Szervező végzi.

10. Ez a promóció nem a Facebook szponzorálásával, szervezésével, illetve együttműködésével lett megszervezve. Az adatok, melyeket megad a Játékban, nem a Facebook, hanem a promóció Szervezőjének adatbázisába kerülnek és a 9. pontban meghatározott módon kerülnek felhasználásra.

11. A Szervező fenntartja a jogot a Játék megszakítására, felfüggesztésére. Amennyiben a Szervező felfüggeszti vagy megszakítja a Játékot, erről egyszerű közleményt jelentet meg a Szervező Facebook üzenőfalán, és honlapján.

12. Szervező fenntartja a jogot, hogy a Játékszabályzatot indokolt esetben bármikor megváltoztassa.

Szarvas, 2026. március 26.

Tessedik Sámuel Múzeum és Szárazmalom, Városi Könyvtár